Βήμα 1ο: Χρώματα και Στοίχιση Κειμένου

Στόχος: *Να μάθουν τα βασικά χρώματα φόντου (`background-color`), χρώματος κειμένου (`color`) και στοίχισης (`text-align`).*

- **Οδηγία για τους μαθητές:** Προσθέστε τον παρακάτω κώδικα στο `style.css` και αποθηκεύστε το.

CSS

```
body {
    background-color: #f4f7f6;
    color: #333333;
    font-family: Arial, sans-serif;
    margin: 0;
}

.main-header {
    background-color: #2c3e50;
    color: white;
    text-align: center;
    padding: 20px;
}
```

- **Ερώτηση καθοδήγησης:** «Τι παρατηρήσατε ότι άλλαξε στο φόντο ολόκληρης της σελίδας και στην κεφαλίδα;»

Βήμα 2ο: Το Μοντέλο Κουτιού (Box Model) & Περιγράμματα

Στόχος: *Να καταλάβουν τη διαφορά εσωτερικού (`padding`) και εξωτερικού (`margin`) περιθωρίου, καθώς και τις στρογγυλεμένες γωνίες (`border-radius`).*

- **Οδηγία για τους μαθητές:** Προσθέστε κανόνες για την κλάση `.card`.

CSS

```
.card {
    background-color: white;
    padding: 25px;          /* Εσωτερικό κενό γύρω από το περιεχόμενο */
    margin: 15px;           /* Εξωτερικό κενό από τα γειτονικά στοιχεία */
    border-radius: 10px;    /* Στρογγυλεμένες γωνίες */
    border: 1px solid #ddd; /* Λεπτό γκρίζο περίγραμμα */
}
```

- **Ερώτηση καθοδήγησης:** «Τι συμβαίνει αν αφαιρέσουμε το `padding`; Πώς κολλάει το κείμενο πάνω στις ακμές της κάρτας;»

Βήμα 3ο: Σύγχρονη Διάταξη με Flexbox

Στόχος: *Να μεταφέρουν τις κάρτες από κάθετη διάταξη σε οριζόντια δίπλα-δίπλα, χρησιμοποιώντας Flexbox.*

- **Οδηγία για τους μαθητές:** Εφαρμόστε Flexbox στον γονικό περιέκτη `.container`.

CSS

```
.container {
    display: flex;             /* Ενεργοποίηση Flexbox */
    justify-content: center;   /* Κεντράρισμα των καρτών στον οριζόντιο άξονα */
```

```
    gap: 20px;                /* Σταθερή απόσταση ανάμεσα στις κάρτες */
    padding: 30px;
}

/* Προαιρετικό: Ορίζουμε σταθερό πλάτος στις κάρτες για ομορφιά */
.card {
    background-color: white;
    padding: 25px;
    border-radius: 10px;
    border: 1px solid #ddd;
    width: 280px;             /* Σταθερό πλάτος κάρτας */
}
```

- **Ερώτηση καθοδήγησης:** «Πώς άλλαξε η διάταξη; Τι κάνει η ιδιότητα `gap` σε σύγκριση με το `margin`;»

Βήμα 4ο: Μορφοποίηση Κουμπιών & Διαδραστικότητα (Hover Effects)

Στόχος: *Να μάθουν να διαμορφώνουν κουμπιά και να προσθέτουν κίνηση με* `transition` *και* `transform` *όταν περνάει το ποντίκι από πάνω.*

- **Οδηγία για τους μαθητές:** Προσθέστε το στυλ για τα κουμπιά και το εφέ αιώρησης (`hover`).

CSS

```
.btn {
    background-color: #3498db;
    color: white;
    border: none;
    padding: 10px 18px;
    border-radius: 5px;
    cursor: pointer;          /* Αλλαγή δρομέα σε χεράκι */
    font-size: 14px;
    transition: background-color 0.3s ease; /* Ομαλή αλλαγή χρώματος */
}

/* Εφέ όταν ο χρήστης πηγαίνει το ποντίκι πάνω στο κουμπί */
.btn:hover {
    background-color: #2980b9;
}

/* Προχωρημένο εφέ: Ανύψωση κάρτας στο hover */
.card {
    background-color: white;
    padding: 25px;
    border-radius: 10px;
    border: 1px solid #ddd;
    width: 280px;
    transition: transform 0.3s ease, box-shadow 0.3s ease; /* Ομαλή κίνηση */
}

.card:hover {
    transform: translateY(-5px);    /* Μετακίνηση ελαφρώς προς τα πάνω */
    box-shadow: 0 10px 20px rgba(0,0,0,0.15);  /* Προσθήκη ωραίας σκιάς */
}
```

- **Ερώτηση καθοδήγησης:** «Παρατηρήστε πώς η κάρτα "ζωντανεύει" και σηκώνεται ελαφρώς όταν την πλησιάζει το ποντίκι. Ποια ιδιότητα ελέγχει αυτή την κίνηση;»

🚀 Mini-Challenges για το τέλος του εργαστηρίου

Πρόκληση 1: «Ημέρα και Νύχτα» (Χρώματα & Backgrounds)

- **Στόχος:** Εξάσκηση στα χρώματα και τα backgrounds.
- **Η αποστολή:**
    1. Αλλάξτε το `background-color` της σελίδας σε ένα πολύ σκούρο γκρι/μπλε (π.χ. `#1a1a2e`).
    2. Κάντε το χρώμα του κειμένου γενικά ανοιχτόχρωμο (`#f1f1f1`) ώστε να διαβάζεται.
    3. Κρατήστε τις κάρτες λευκές, αλλά προσθέστε τους ένα ξεχωριστό, έντονο χρωματικό περίγραμμα (π.χ. φωσφοριζέ μπλε ή μωβ) χρησιμοποιώντας το `border`.

Πρόκληση 2: «Στρογγυλές Καρδιές & Σκιές» (Box Model Extras)

- **Στόχος:** Χρήση του `border-radius` και του `box-shadow`.
- **Η αποστολή:**
    1. Αυξήστε το `border-radius` των καρτών σε `20px`.
    2. Προσθέστε μια πιο έντονη, «βαθιά» σκιά γύρω από τις κάρτες εξ αρχής (χωρίς να περιμένετε το hover) χρησιμοποιώντας την ιδιότητα `box-shadow: 0 8px 16px rgba(0,0,0,0.1);`.
    3. Αλλάξτε το κουμπί ώστε να γίνει «χάπι» (capsule shape) στρογγυλεύοντας εντελώς τις γωνίες του (σκεφτείτε ποια τιμή σε pixels ή ποσοστό κάνει μια γωνία τέλειο ημικύκλιο).

Πρόκληση 3: «Διάταξη σε Στήλες & Στοίχιση» (Flexbox Advanced)

- **Στόχος:** Κατανόηση των αξόνων στο Flexbox.
- **Η αποστολή:**
    1. Τι συμβαίνει αν οι κάρτες είναι πολλές και δεν χωράνε στην οθόνη; Προσθέστε την ιδιότητα `flex-wrap: wrap;` στον `.container`.
    2. Δοκιμάστε να αλλάξετε το `justify-content` από `center` σε `space-between` ή `space-around`. Παρατηρήστε πώς αλλάζει η κατανομή του χώρου ανάμεσα στις κάρτες.
    3. Κάντε το κείμενο μέσα στις κάρτες να είναι πλήρως στοιχισμένο και στις δύο πλευρές (δικαίωση / πλήρης στοίχιση) χρησιμοποιώντας το `text-align: justify;`.

Πρόκληση 4: «Hover & Transforms» (Διαδραστικότητα)

- **Στόχος:** Δημιουργία εντυπωσιακών οπτικών εφέ με κίνηση.
- **Η αποστολή:**

1. Προσθέστε στο εφέ `hover` του κουμπιού μια μικρή μεγέθυνση, χρησιμοποιώντας την ιδιότητα `transform: scale(1.05);`.
2. Προσθέστε μια μικρή περιστροφή (`rotate(2deg)`) σε μία από τις κάρτες όταν ο χρήστης περνάει το ποντίκι από πάνω της.
3. Βεβαιωθείτε ότι όλες αυτές οι αλλαγές έχουν ομαλή διάρκεια κίνησης χρησιμοποιώντας το `transition`.